GRA DOMINO • 6-10 LAT

Polacy, którzy zmieniali świat

Odkrycia, wynalazki, sztuka i sport. Połączcie osoby związane z Polską z pasującymi ilustracjami.



Autorka: Sandra Walecka

Opracowanie graficzne: Monika Lewandowska

Sfinansowano przez
Instytut Rozwoju Języka Polskiego
ze środków budżetu państwa

Połącz nazwisko z ilustracją

Przyjrzyjcie się kostkom domina. Na każdej znajduje się imię i nazwisko jednej osoby oraz ilustracja związana z osiągnięciem, odkryciem, wynalazkiem lub dziedziną działalności innej osoby.

Wasze zadanie

- Wytnijcie 15 kostek, pomieszajcie je i rozłóżcie tak, żeby było widać nazwiska oraz obrazki.
- Zacznijcie od dowolnej kostki. Spójrzcie na obrazek po jej prawej stronie i zastanówcie się, z kim może być związany.
- Znajdźcie kostkę z imieniem i nazwiskiem tej osoby. Dołóżcie ją do poprzedniej, a potem rozpoznajcie następny obrazek.
- Układajcie kostki jedna za drugą, aż wykorzystacie wszystkie elementy. Jeśli połączenia są prawidłowe, ostatnia kostka połączy się z pierwszą. Powstanie zamknięty łańcuch.

Porozmawiajcie po grze

Wybierzcie osobę, której historia najbardziej Was zaciekawiła. Czy wiedzieliście wcześniej, że była związana z Polską?







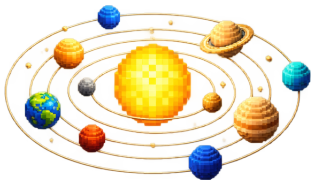
Drukuj w skali 100%. Wycinaj po zewnętrznym obrysie kostek. Linia na środku dzieli pola i nie jest linią cięcia.

Sfinansowano przez
Instytut Rozwoju Języka Polskiego
ze środków budżetu państwa

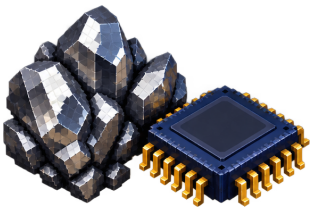
Maria Skłodowska-Curie



Ignacy Łukasiewicz



Mikołaj Kopernik



Jan Czochralski



Max Factor

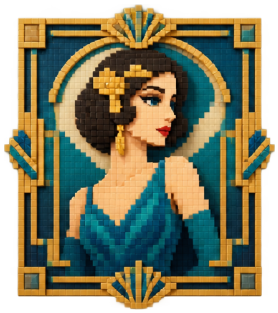


Ruth Handler



V

Kazimierz Funk



Tamara Łempicka



Ludwik Hirszfeld



Urszula Dudziak



Hilary Koprowski



Jan Szczepanik



Robert Lewandowski



Pola Negri



Jerzy Kukuczka



Ra